**겜팔이의 안드로이드 세뇌교실 008**

당신은 거대한 사원안에 가볍게 내려앉았다. 아득히 먼 천장에서 빛이 새어나와 사선으로 비추자 매끈한 대리석 바닥과 벽이 은은하게 빛났다.

벽에는 미켈란젤로의 ‘천지창조’와 닮은 벽화가 그려져 있었다.

왼쪽에는 평온한 사용자의 손가락이, 오른쪽에는 사람의 형태를 하고 있는 경건한 표정을 짓는 서비스의 손가락이 서로 마주치며 HTTP의 섬광을 발하고 있었다.

**과제)** 제공되는 서버 Api 를 이용하여 친구목록 기능을 구현해보자.

1. API 주소
   * <http://52.79.195.156:3000/api/friend>
2. API 분석 및 클라이언트 설계
   * JSON 결과를 참고하여 친구정보를 담을 Friend 클래스를 정의하라.
3. OKHTTP 활용
   * API 주소를 사용하여 결과를 받아본다.
   * GSON을 활용하여 객체 변환을 해본다.
4. 레이아웃 만들기
   * 친구목록 나열은 RecyclerView로 보여준다.
   * Item\_friend.xml 로 친구 정보 한칸을 정의한다.
5. 연결
   * RecyclerView에서 OKHTTP를 통해 받아온 정보들을 연결하여 보여준다.

기능 구현을 마치자 하얀 대리석 원기둥이 바닥에서 솟아올라 천장에서 뿜어져 나오는 빛에 멈춰서며 거대한 그림자를 그렸다.

벽화에 그려진 경건한 표정의 서비스가 아직 무엇인가 모자라는 듯 사용자를 향해 손가락을 뻗치고 있었다.